



Stärk spelbranschen och den kreativa infrastrukturen i Umeå – för tillväxt, innovation och nya jobb

Bakgrund

Umeå är redan en viktig del av det växande spelklustret i norra Sverige genom två samverkansprojekt och en förstudie – ett samarbete mellan kommuner, utbildningsaktörer och fristående spelstudior.

I Campusområdet, på **A Working Labs anläggning som fungerar som både hyresvärd och central mötesplats**, samverkar ett tiotal oberoende studior inom **Gamebridge** med utbildningsanordnaren **Futuregames**, som under hösten välkomnade 60 nya studenter till spelutbildningar i Umeå. En viktig möjliggörare i detta arbete har varit **Phil Hopkin på A Working Lab**, vars insatser varit avgörande för den miljö som byggts upp.

Samtidigt växer den svenska spelbranschen kraftigt. Branschen omsätter idag närmare 35 miljarder kronor i Sverige, och är en av få kulturella näringar som är både teknikintensiv, global och sysselsättningsskapande. Enligt rapporten *PowerUP – Spelbranschen: en svensk basnäring* är hela 87,5 procent av företagen mikrobolag, vilket gör lokala stödstrukturer och ekosystem avgörande för att branschen ska kunna växa.

Spelutveckling är dessutom inte platsbundet – det är en digital och exportinriktad bransch som kan skapa jobb i hela Sverige, även i mindre och medelstora kommuner. Att främja spelbranschen i Umeå är därför inte bara en kultursatsning, utan också ett konkret steg för att stärka kommunens attraktivitet för entreprenörer och kreatörer.

Umeås möjlighet

Umeå har en unik chans att bli ett regionalt nav för spelutveckling – ett område där innovation, kultur, teknik och utbildning möts. Men för att den lokala spelbranschen ska kunna utvecklas vidare krävs ett tydligt politiskt engagemang från kommunen.

Vi ser ett behov av att kommunen:

- tydliggör spelbranschens roll i näringslivsstrategin,
- underlättar för uppstart och samverkan genom lokaler, nätverk och rådgivning,
- stärker kopplingen mellan utbildning, företag och arbetsliv, och
- synliggör spelutveckling som en framtidsbransch för unga i Umeå.

Det handlar om att skapa rätt förutsättningar för en växande och hållbar kreativ ekonomi – där spelbranschen utgör en central del.

Förslag till beslut

Med hänvisning till ovanstående föreslår Kristdemokraterna att kommunfullmäktige beslutar att uppdra till kommunstyrelsen:

1. Att se över hur spelutveckling och digitala kulturformer kan lyftas in i kommunens befintliga näringslivsstrategi, innovationsarbete och unga entreprenörsprogram.
2. Att undersöka förutsättningarna för att skapa eller stödja ett företagscenter, inkubator eller liknande miljö för digitala kreativa entreprenörer, särskilt inom spelutveckling.
3. Att utreda hur kommunen kan främja samverkan mellan utbildningsaktörer och spelbranschen, till exempel genom praktikplatser, mentorskap eller projektbaserade samarbeten.

Veronica Kerr (KD)

Anders Sellström (KD)